

FIFA®

Změny pravidel futsalu pro 2020/21



Pravidla futsalu 2020/21

Úpravy pravidel futsalu

Futsal pro mládež, veterány, handicapované a neprofesionální úroveň:

- velikost hrací plochy;
- velikost, váha a materiál míče;
- šířka mezi brankovými tyčemi a výška mezi zemí a břevnem;
- doba trvání dvou (stejných) polovin hrací doby (a dvou stejných polovin prodloužení);
- omezení výhozu míče brankářem.

Aby federace FIFA dále umožnila národním asociacím větší flexibilitu ve prospěch rozvoje domácího futsalu, schválila následující změny týkající se ‚kategorií‘ futsalu:

- Ženský futsal již není samostatnou kategorií a nyní má stejný status jako mužský futsal.
- Věkové limity pro mládež a veterány byly odstraněny – národní asociace, konfederace a federace FIFA mají volnost při stanovování věkového omezení pro tyto kategorie.
- Všechny národní asociace stanoví, které soutěže na nejnižších úrovních futsalu budou označeny jako ‚neprofesionální‘ futsal.“

Výhoz od branky – omezení výhozu míče brankářem

„Federace FIFA schválila určitá omezení pro výhoz míče brankářem ve futsalu pro mládež, veterány, handicapované a neprofesionální úroveň, která podléhají schválení národní asociace nebo konfederace organizující soutěž, popř. federace FIFA (podle vhodnosti). Odkazy na omezení jsou uvedeny v následujících pravidlech:

Pravidlo 12 – Přestupky a nesportovní chování

„*Nepřímým volným kopem je rovněž potrestáno družstvo, jehož brankář se dopustí některého z následujících přestupků:*

[...]

- *tam, kde je to zakázáno národními pravidly futsalu pro mládež, veterány, handicapované a neprofesionální úroveň, hodí míč přímo přes středovou čáru (volný kop se provede z místa, kde míč překročil středovou čáru).“*

PRAVIDLO 16 – Výhoz od branky

„*Tam, kde je to zakázáno národními pravidly futsalu pro mládež, veterány, handicapované a neprofesionální úroveň, jestliže brankář hodí míč přímo přes středovou čáru, družstvo soupeře provede nepřímý volný kop z místa, kde míč překročil středovou čáru.“*

Filozofií tohoto omezení je podpořit kreativní futsal a podnítit technický rozvoj.

Od národních asociací se požaduje, aby informovaly federaci FIFA o tom, jak a na jakých úrovních používají výše uvedené úpravy, protože na základě těchto informací, a zejména důvodů, proč se tyto úpravy používají, mohou vznikat myšlenky/strategie rozvoje, které federace FIFA může sdílet, aby pomohla jiným národním asociacím s rozvojem futsalu.“

**PRAVIDLO 1 – Hrací
plocha**

V pokutovém území, 5 m. od značky 2.PK, musí být vyznačena další značka (čára), aby se zajistilo, že bránící brankář respektuje tuto vzdálenost, při provádění přímého volného kopu po šestém akumulovaném faulu. Tato značka je 8 cm široká a 40 cm dlouhá.

Posunutí branky:

Pokud dojde k náhodnému nebo úmyslnému posunutí nebo převrácení branky hráčem bránícího družstva (včetně brankáře) a rozhodčí potvrdí, že míč přešel celým objemem brankovou čáru a při normální poloze brankových tyčí (definované v Pravidlu 1) by skončil v brance, pak rozhodčí branku uznají. Pokud byla branka posunuta nebo převrácena úmyslně, rozhodčí provinivšího se hráče napomenou.

Pokud branku posune nebo převrátí hráč útočícího družstva, rozhodčí branku neuznají. Pokud bylo posunutí nebo převrácení úmyslné, provinivšího se hráč musí napomenout.

Rozcvičovat se může současně pouze pět náhradníků z každého družstva.

Vzhledem k současné situaci ohledně pandemie koronaviru, dochází s okamžitou platností k dočasné změně pravidla 3.

Současné znění pravidla ohledně střídání hráčů je:

střídání je dokončeno, když předá rozlišovací dres vystřídanému hráči a vstoupí na hrací plochu přes zónu střídání svého družstva; pokud vystřídaný hráč z oprávněných důvodů opustil hrací plochu ne přes zónu střídání svého družstva, předá náhradník rozlišovací dres třetímu rozhodčímu

Nové dočasné znění je:

střídání je dokončeno, když střídáný hráč vstoupí na hrací plochu přes zónu střídání svého družstva.

Z toho plyne, že se dočasně ruší používání a předávání rozlišovacích dresů pro náhradníky dle mailu od FIFA do 31.12.2020.

Členové realizačního týmu, uvedení v ZoU, jsou příslušníky družstva. Kdokoliv neuvedený v ZoU jako hráč, náhradník nebo příslušník družstva je považován za osobu cizí. Jestliže člen realizačního týmu, náhradník, vyloučený hráč nebo osoba cizí vstoupí na hrací plochu musí rozhodčí:

- přerušit hru, když ovlivní hru
- zajistit odchod této osoby z hrací plochy
- přijmout příslušné disciplinární opatření

Jestliže hru ovlivní

- člen realizačního týmu, náhradník nebo vyloučený hráč, nařídí rozhodčí přímý volný kop nebo pokutový kop.
- osoba cizí, naváže rozhodčí hru míčem rozhodčího

Jestliže ale míč směřuje do branky a ovlivnění hry nezabránilo bránícímu hráči v možnosti hrát míčem, je branka uznána, pokud se míč dostane do branky (i když došlo ke kontaktu cizí osoby s míčem), vyjma případu, když míč skončil v soupeřově brance.

PRAVIDLO 3 – Hráči

Pokud po dosažení branky před navázáním hry rozhodčí zjistí, že v okamžiku vstřelení branky se na hrací ploše nacházela další osoba:

Rozhodčí branku neuzná, pokud další osobou byl:

- hráč, náhradník, vyloučený hráč nebo člen realizačního týmu, které dosáhlo branky; hra je navázána přímým volným kopem z místa, kde se další osoba nacházela
- cizí osoba, která ovlivnila hru, hra je navázána míčem rozhodčího

Rozhodčí branku uzná, pokud další osobou byl:

- hráč, náhradník, vyloučený hráč nebo člen realizačního týmu, které branku obdrželo
- cizí osoba, která neovlivnila hru

Ve všech případech musí rozhodčí zajistit odchod cizí osoby z hrací plochy.

Pokud po dosažení branky a po zahájení nebo navázání hry rozhodčí zjistí, že v okamžiku dosažení branky se na hrací ploše nacházela další osoba, nemůže být branka odvolána. Pokud se další osoba stále nachází na hrací ploše, musí rozhodčí

- přerušit hru
- zajistit odchod cizí osoby z hrací plochy

Pokud se hráč, který k návratu na hrací plochu potřebuje souhlas rozhodčího, vrátí na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího, rozhodčí musí:

- přerušit hru (nikoliv ihned, pokud hráč neovlivní hru nebo rozhodčího nebo pokud rozhodčí uplatní výhodu ve hře)
- napomenout hráče za vstup na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího

Jestliže rozhodčí hru přeruší, musí ji navázat:

- přímým volným kopem z místa, kde došlo k ovlivnění hry
- nepřímým volným kopem v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry, pokud nedošlo k ovlivnění hry

<p>PRAVIDLO 4 – Výstroj hráčů</p>	<p><u>Další výstroj</u></p> <p>Povoleny jsou ochranné pomůcky, které nejsou nebezpečné – například pokrývky hlavy, masky a chrániče kolen a rukou vyrobené z měkkého, lehkého polstrovaného materiálu, čepice brankářů a sportovní brýle.</p> <p>Rozlišovací návleky: Náhradníci musí být od hráčů odlišeni rozlišovacím návlekem. Rozlišovací návlek si musí navléknout vystřídání hráči, aby bylo dokončeno střídání. Rozlišovací návlek musí být jiné barvy, než jsou dresy družstev a rozlišovací návlek družstva soupeře.</p> <p>Chrániče kolen a rukou: Pokud jsou použity chrániče kolen a rukou, musí být stejné barvy jako barva rukávů dresu (chrániče rukou) nebo trenýrek/kalhot (chrániče kolen) a nesmí příliš vyčnívat.</p> <p>Schváleno ve fotbale a rozšířeno na futsal</p> <ul style="list-style-type: none"> • Začlenění EPTS (elektronických systémů pro sledování výkonu) • Začlenění ustanovení týkajících se sloganů, prohlášení, obrázků a reklam <p>Hráč, který náhodně ztratí kopačku nebo chránič, musí výstroj uvést do pořádku co nejdříve, avšak nejpozději při nejbližším přerušení hry; pokud dříve, než tak učiní, zahraje hráč míčem nebo vstřelí branku, rozhodčí branku uzná.</p> <p>Zásady používání sloganů, sdělení, obrázků a reklamy na výstroji. Pravidlo 4 platí na každou výstroj (včetně oblečení) nošenou hráči, náhradníky a vystřídáními hráči; tyto zásady se vztahují také na všechny funkcionáře družstva v technické zóně.</p>

Práva a povinnosti

Přijímá opatření vůči funkcionářům družstva, kteří se nechovají odpovědným způsobem, a varuje je nebo je napomene (ŽK) nebo vyloučí (ČK) z hrací plochy a bezprostředního okolí, včetně technické zóny. Pokud nemůže být provinilec identifikován, obdrží trest trenér přítomný v technické zóně. Člen lékařského týmu, který se dopustí přestupku na vyloučení, může zůstat na lavičce.

Výbava rozhodčího – povinná výbava

Rozhodčí musí mít následující výbavu:

- alespoň jednu píšťalku
- červenou a žlutou kartu
- zápisník (nebo jiný způsob vedení záznamu o zápase)⁴

Další výbava

Rozhodčí mohou používat:

- zařízení pro komunikaci s ostatními rozhodčími zápasu – náhlavní soupravy atd.;
- EPTS nebo jiné vybavení pro sledování kondice.

Rozhodčím není dovoleno používat jakákoliv jiná elektronická zařízení, včetně kamer.

Zranění

- nechá pokračovat ve hře, dokud není míč ze hry, pokud byl hráč zraněn pouze lehce
- přeruší hru, pokud je hráč vážně zraněn a zajistí, aby hráč opustil hrací plochu.

Zraněný hráč, včetně brankáře nemá být ošetřován na hrací ploše a smí se na hrací plochu vrátit až poté, co hra byla znovu navázána přes svoji zónu pro střídání.

Výjimky z povinnosti opustit hrací plochu jsou v těchto případech:

- srazili se brankář a hráč z pole a potřebují okamžité ošetření
- srazili se hráči téhož družstva a potřebují okamžité ošetření
- došlo k vážnému zranění hráče
- hráč byl zraněn v důsledku přestupku, za který byl soupeř napomenut nebo vyloučen (bezohledný přestupek nebo surová hra) a ošetření bude provedeno rychle
- byl nařízen pokutový kop a zraněný hráč bude provádět(zahrávat) pokutový kop

**PRAVIDLO 6 –
Asistenti rozhodčího**



Rezervní asistent rozhodčího

Úkoly a povinnosti rezervního rozhodčího v turnajích nebo soutěžích, na které je delegován, musí být v souladu s ustanoveními pravidel futsalu.

Rezervní asistent rozhodčího:

- je delegován v souladu s rozpisem soutěže a v případě, že některý z rozhodčích není schopen pokračovat v utkání, nahrazuje ve funkci třetího rozhodčího.
- na základě požadavků rozhodčích asistuje rozhodčím při plnění všech jejich úkolů a povinností, včetně všech administrativních úkonů před, během i po utkání.
- v případě provinění nebo incidentů, které se staly za zády rozhodčích, poskytne po utkání zprávu řídicímu orgánu a je nápomocen rozhodčím při zhotovení všech zpráv.
- vede si poznámky o všech událostech před, během i po utkání.
- má k dispozici náhradní ruční časomíru pro měření času pro případ, že bude muset být použita z důvodu jakéhokoli incidentu.
- zaujme takovou pozici v blízkosti HP, která mu umožní poskytnout rozhodčím relevantní informace o průběhu utkání.

**PRAVIDLO 7 – DOBA
HRY**

Časoměřič signalizuje konec obou 20minutových poločasů (a prodloužené hrací doby) zvukovým signálem.

- Poločas končí, jakmile zazní zvukový signál, a to i pokud rozhodčí nesignalizují konec zapískáním na píšťalku.
- Pokud je před koncem poločasu nařízen přímý volný kop po šestém akumulovaném faulu nebo pokutový kop, poločas skončí po provedení přímého volného kopu nebo pokutového kopu. Kop je považován za dokončený, když po zahrání míče dojde k jedné z následujících situací:
 - míč se zastaví, nebo opustí hrací plochu;
 - míče se dotkl jiný hráč (včetně rozehrávajícího hráče) než brankář bránícího družstva;
 - rozhodčí přeruší hru v důsledku přestupku kopajícího hráče nebo jeho družstva.
- Branka vstřelená podle pravidel 1 a 10, avšak po skončení poločasu, které signalizoval časoměřič zvukovým signálem, bude platit pouze ve výše uvedených situacích.

Poločasy hrací doby nemůžou být prodlouženy v žádném jiném případě.

**PRAVIDLO 8 –
ZAHÁJENÍ A
NAVAZOVÁNÍ HRY**

Výkop

Družstvo, které vyhraje los, se rozhodne, na kterou branku bude útočit v prvním poločase nebo zda provede výkop.

Všichni hráči s výjimkou hráče provádějícího výkop musí být na své polovině hrací plochy.

Míč je ve hře, jestliže byl kopnut a zjevně se pohnul.

Branky může být dosaženo přímo z výkopu do branky soupeře, pokud se míč dostane do branky hráče provádějícího výkop, je ve prospěch soupeřova družstva nařízen kop z rohu.

Míč rozhodčího:

Míč rozhodčího je proveden pro brankáře bránícího družstva v jeho pokutovém území pokud v okamžiku přerušeni hry:

- míč byl v pokutovém území
- k poslednímu dotyku s míčem došlo v pokutovém území

Ve všech ostatních případech, provede rozhodčí míč rozhodčího pro jednoho z hráčů družstva, které hrálo míčem naposledy, v místě, kde se míčem naposledy dotknul hráč, cizí osoba nebo rozhodčí.

Všichni ostatní hráči obou družstev musí zůstat alespoň (minimálně) 2 metry od míče, než je míč ve hře. Míč je ve hře, když se dotkne země.

**PRAVIDLO 9 – Míč ve
hře a míč ze hry**

Míč je ze hry, jestliže:

se dotkne rozhodčího, zůstane na hrací ploše a tím:

- míč jde přímo do branky nebo
- družstvo zakládá slibnou útočnou akci nebo
- se změní družstvo, které má v držení míč

Ve všech těchto případech je hra navázána míčem rozhodčího.

**PRAVIDLO 10 –
Stanovení výsledku
zápasu**

Obě družstva provádí pět kopů ze značky pokutového kopu.

V případě, že má jedno z družstev na konci utkání nebo prodloužení a před zahájením kopů z pokutové značky vyšší počet hráčů (včetně náhradníků), než soupeř, může snížit počet hráčů na stejný počet hráčů, který má soupeř. Rozhodčí musí být informováni o jméně a čísle všech hráčů, kteří byli tímto způsobem vyřazeni a ti se kopů ze značky pokutového kopu nesmí účastnit (vyjma určitých okolností).

V případě, že během provádění kopů z pokutové značky klesne počet hráčů jednoho z družstev, družstvo s vyšším počtem hráčů může snížit počet hráčů na stejný počet hráčů, který má soupeř. Rozhodčí musí být informováni o jméně a čísle všech hráčů, kteří byli tímto způsobem vyřazeni a ti se kopů ze značky pokutového kopu nesmí účastnit (vyjma určitých okolností).

Hra rukou

S výjimkou brankářů v jejich pokutovém území je přestupkem, pokud hráč:

- se úmyslně dotkne míče rukou nebo paží, včetně pohybu ruky nebo paže proti míči.
- získá výhodu/kontrolu míče, poté, co se míč dotkl jeho ruky/paže a pak:
 - skóruje (vstřelí míč) do soupeřovi branky;
 - vytvoří brankovou možnost.

S výjimkou brankářů v jejich pokutovém území je obvykle přestupkem, když hráč:

- se dotkne míče rukou nebo paží tehdy:
 - ruka/paže zvětšuje nepřírozně prostor těla;
 - ruka/paže je nad úroveň ramene (ale ne v případě, že hráč úmyslně, vědomě, kontrolovaně zahraje míčem, který se pak dotkne jeho ruky/paže).

Výše uvedené se aplikují (uplatňují), i když se míč dotkne hráčovy ruky/paže přímo od hlavy nebo těla (včetně nohy) jiného hráče, který je blízko.

S výjimkou výše uvedených přestupků není obvykle přestupkem, když se míč dotkne hráčovy ruky/paže:

- přímo od hráčovy vlastní hlavy nebo těla (včetně nohy);
- přímo od hlavy nebo těla (včetně nohy) jiného hráče, který je (stojí) blízko;
- když ruka/paže je blízko u těla a nezvětšuje nepřírozně prostor těla;
- jestliže hráč upadne a ruka/paže je mezi tělem a zemí, aby podepřela tělo, ale není vytrčena bočně nebo vertikálně od těla.

Brankář mimo pokutového území má stejná omezení týkající se hraní míče rukou jako každý jiný hráč. Jestliže brankář zahraje míč rukou ve vlastním pokutovém území, když to není dovoleno, je nařízen nepřímý volný kop, ale neuděluje se žádný disciplinární trest.

**Pravidlo 12 –
Přestupky a
nesportovní chování**

Zmaření zjevné brankové příležitosti (ZZBP)

Pokud hráč zabráni soupeři dosáhnout branky nebo zmaří zjevnou brankovou příležitost hrou rukou, musí být vyloučen nezávisle na místě přestupku.

Pokud se hráč uvnitř vlastního PÚ dopustí přestupku, kterým soupeři zmaří zjevnou brankovou příležitost a za který rozhodčí nařídí PK, provinivší se hráč je napomenut v případě, že se přestupku dopustil ve snaze hrát míčem (podražení, kopnutí v boji o míč); za všech ostatních okolností (např. držení, vražení, strčení, absence možnosti hrát míčem atd.) musí být provinivší se hráč vyloučen.

Hráč, vyloučený hráč, náhradník nebo člen realizačního týmu, který vstoupí na HP bez souhlasu jednoho z RO nebo po nedodržení procedury střídání a dopustí se přestupku, kterým zabráni soupeři dosáhnout branky nebo zmaří soupeři zjevnou brankovou příležitost, musí být vyloučen.

Při určování, zda se jedná o ZZBP, je nutno vzít v úvahu následující kritéria:

- vzdálenost místa přestupku od branky
- směr útočné akce
- pravděpodobnost udržení či získání kontroly nad míčem
- postavení a počet bránících hráčů a brankáře
- zda je či není branka „bráněna“

Pokud brankář stojí před svou brankou a brání ji, nemůže dojít ke zmaření zjevné brankové příležitosti, a to i pokud situace splňuje další kritéria pro ZZBP.

V případě, že se brankář dopustí přestupku, kterým soupeři zmaří zjevnou brankovou příležitost nebo zabráni dosáhnout branky nebo zmaří soupeři zjevnou brankovou příležitost hrou rukou mimo vlastní PÚ a branka jeho družstva je "nebráněna" nebo jí brání pouze jiný bránící hráč z pole, musí být provinivší se brankář vyloučen.

Pokud je počet útočících hráčů vyšší než počet bránících hráčů (vyjma brankáře) bránících branku, jedná se o zmaření zjevné brankové příležitosti.

**Pravidlo 12 –
Přestupky a
nesportovní chování**

Navázání hry po přestupcích a nespportovním chování

Pokud je míč mimo hru, hra je navázána podle předchozího přerušení.

Je-li míč ve hře a hráč se dopustí fyzického přestupku na hrací ploše vůči:

- protihráči – nepřímý nebo přímý volný kop nebo pokutový kop
- spoluhráči, náhradníkovi, vyloučenému hráči, členovi realizačního týmu nebo rozhodčímu – přímý volný kop nebo pokutový kop
- kterékoliv jiné osobě – míč rozhodčího

Všechny verbální přestupky jsou trestány nepřímým volným kopem.

Je-li míč ve hře:

- hráč se dopustí přestupku vůči rozhodčímu nebo protihráči, náhradníkovi, vyloučenému hráči nebo funkcionáři družstva mimo hrací plochu nebo
- náhradník, vyloučený hráč nebo funkcionář družstva se dopustí přestupku vůči soupeři nebo rozhodčímu, anebo ovlivní protihráče nebo rozhodčího mimo hrací plochu je hra navázána volným kopem na pomezní nebo na brankové čáře nejbližší k místu, kde došlo k přestupku nebo ovlivnění; je nařízen pokutový kop, pokud se jedná o přestupek v pokutovém území provinivšího se hráče.

Je-li přestupek spáchán mimo hrací plochu hráčem proti hráči, náhradníkovi, vystřídánému hráči nebo funkcionáři vlastního družstva, je hra navázána nepřímým volným kopem na brankové nebo pomezní čáře, nejbližší k místu, kde k přestupku došlo.

Pokud hráč, který je na hrací ploše nebo mimo hrací plochu hodí nebo kopne předmět (jiný než míč) na protihráče, nebo hodí nebo kopne předmět (včetně míče) na soupeřova náhradníka, vyloučeného hráče, funkcionáře družstva nebo na rozhodčího nebo proti míči určenému ke hře, je hra navázána přímým volným kopem, kde předmět zasáhl nebo měl zasáhnout osobu nebo míč. Pokud se takové místo nachází mimo hrací plochu, je volný kop proveden na nejbližším místě na pomezní nebo na brankové čáře; pokutový kop je nařízen, pokud se místo nachází v pokutovém území provinivšího se hráče.

Pokud náhradník, vystřídáný nebo vyloučený hráč, nebo hráč, který je dočasně mimo hrací plochu, nebo funkcionář družstva hodí nebo kopne předmět na hrací plochu a ovlivní tím hru, protihráče nebo rozhodčího, je hra navázána přímým volným kopem (nebo pokutovým kopem) tam, kde předmět ovlivnil hru nebo kde zasáhl nebo měl zasáhnout protihráče, rozhodčího nebo míč.

Pokud se hráč dotkne míče předmětem (botou, chráničem holeně atd.) drženým v ruce, hra je navázána přímým volným kopem (nebo pokutovým kopem).

PRAVIDLO 13 – Volné kopy

Protihráč, který brání hráči provádějícímu přímý volný kop v cestě k míči musí být napomenut, a to i pokud dodrží minimální vzdálenost 5 m.

Míč je ve hře, byl-li kopnut a zjevně se pohnul (nemusí opustit pokutové území, v případě, že je zahráván z P.Ú.)

Než se míč dostane do hry, musí hráči soupeře zůstat:

- nejméně 5 metrů od míče
- mimo pokutové území při volných kopech uvnitř soupeřova pokutového území

Tam, kde dva nebo více bránících hráčů staví „zed“, musí všichni hráči útočícího družstva zůstat minimálně 1 metr ode „zdi“, než je míč ve hře.

Pokud při provedení volného kopu je hráč útočícího družstva méně než 1 metr od „zdi“ tvořené dvěma a více hráči bránícího družstva, je nařízen nepřímý volný kop.

Volný kop může být proveden zdvihnutím míče jednou nohou nebo oběma nohama současně.

Použití finty k oklamání soupeře při provádění volného kopu je povoleno.

Pokud při řádném provádění volného kopu hráč úmyslně nastřelí soupeře, aby mohl míčem znovu hrát, musí rozhodčí umožnit pokračování ve hře, pokud se nejedná o nedbalost, bezohlednost nebo použití nepřiměřené síly.

2.PK poté, co dá rozhodčí pokyn k provedení, musí být proveden do 4 vteřin.

Nový popis jak postupovat, jestliže dříve, než bude míč ve hře při provádění 2.PK některý z hráčů poruší pravidlo.

Viz. tabulka v pravidlech

**PRAVIDLO 14 –
Pokutový kop**

Když je míč kopnut, musí se brankář bránícího družstva alespoň částí jedné nohy dotýkat brankové čáry nebo na úrovni brankové čáry.

Míč je ve hře, pokud je kopnut dopředu a zjevně se pohne.

Protihráč, který brání hráči provádějícímu pokutový kop v cestě k míči musí být napomenut, a to i pokud dodrží minimální vzdálenost 5 m.

Nový popis jak postupovat, jestliže dříve, než bude míč ve hře při provádění 2.PK některý z hráčů poruší pravidlo.

Viz. tabulka v pravidlech

PRAVIDLO 15 – Autový kop



Autový kop je nařízen ve prospěch družstva, které se předtím, než míč celým objemem překročil ať již po zemi nebo vzduchem postranní čáru nebo se dotkl stropu haly, nedotklo míče jako poslední.

Z autového kopu nemůže být přímo dosaženo branky:

- Pokud míč skončí v brance soupeře, je nařízen výhoz od branky.
- Pokud míč skončí v brance hráče provádějícího autový kop, je nařízen rohový kop.

Provedení:

V momentě zahrání míče:

- míč musí stát na postranní čáře v místě, kde opustil hrací plochu, nebo v místě nejbližší k místu dotyku stropu;
- všichni hráči soupeře musí stát ve vzdálenosti nejméně 5 m od místa na postranní čáře, ze kterého má být autový kop proveden.

Míč je ve hře, pokud je kopnut a zjevně se pohne.

Míč musí být rozehraný do 4 sekund od momentu, kdy je družstvo připraveno míč rozehrát, nebo od momentu, kdy dá rozhodčí pokyn k provedení autového kopu.

Pokud po provedení autového kopu následně opustí míč hrací plochu přes stejnou postranní čáru, kde byl proveden, aniž by se jej dotkl jiný hráč, družstvo soupeře provede autový kop ze stejného místa jako původní autový kop.

Pokud hráč při správném provedení autového kopu kopne míč do soupeře, aby jej mohl zahrát znovu, a neučiní tak nedbale, bezohledně či za použití nepřiměřené síly, rozhodčí umožní hráči pokračovat ve hře.

Hráč provádějící autový kop se nesmí znovu dotknout míče, dokud se míče nedotkne jiný hráč.“

**PRAVIDLO 16 – Výhoz
od branky**

Postup:

- Míč je hozen nebo puštěn z jakéhokoliv místa v pokutovém území brankářem bránícího družstva.
- Míč je ve hře, pokud je hozen nebo puštěn a zjevně se pohne.
- Míč musí být rozehraný do 4 sekund od momentu, kdy je družstvo připraveno rozehrát míč nebo když dá rozhodčí pokyn k provedení výhozu.
- Hráči soupeřova družstva musí být mimo pokutové území, dokud není míč ve hře.